QSudoku:

Tabla de contenido:

Pantalla inicial…….1

Juego Nuevo:……1

Título:

QSudoku es un juego realizado por:

Juan Mite

Daniel Muñoz

Ramón Carrillo

Estudiantes de la Escuela Superior Politécnica del Litoral a propósito de la materia de Lenguajes de programación dictada por el Ing. Javier Tibau profesor de la Facultad de Ingeniería Eléctrica y Computación.

Prefacio:

Manual de usuario:

Pantalla inicial:

Al lanzar la aplicación se mostrará una pantalla de inicio la cual permitirá al jugador registrarse, escoger la dificultad de juego, ver las estadísticas de juegos pasados, desarrolladores e iniciar su juego con los requisitos que especificó al inicio.

Juego Nuevo:

En esta opción el jugador una vez identificado con su nombre y escogido la dificultad con la que quiere llenar su tablero inicia el juego.

Desarrolladores:

Aquí el jugador tendrá información como nombres y correos electrónicos de las personas que colaboraron con el proyecto.

Estadísticas:

Aquí el jugador podrá ver la información de otros jugadores, tanto la puntuación como sus nombres.

Barra de Menú:

Al iniciar el juego en la parte superior de la pantalla se puede observar un ítem llamado Sudoku el cual despliega las siguientes opciones:

Sudoku /Juego Nuevo:

Opción con la cual el jugador podrá volver a iniciar un juego, sin antes preguntarle si desea guardar la parida o no.

Sudoku/Salir:

Opción de menú con la cual el usuario terminara el juego, esta opción cerrará la ventana de juego, y la partida no se guardará.